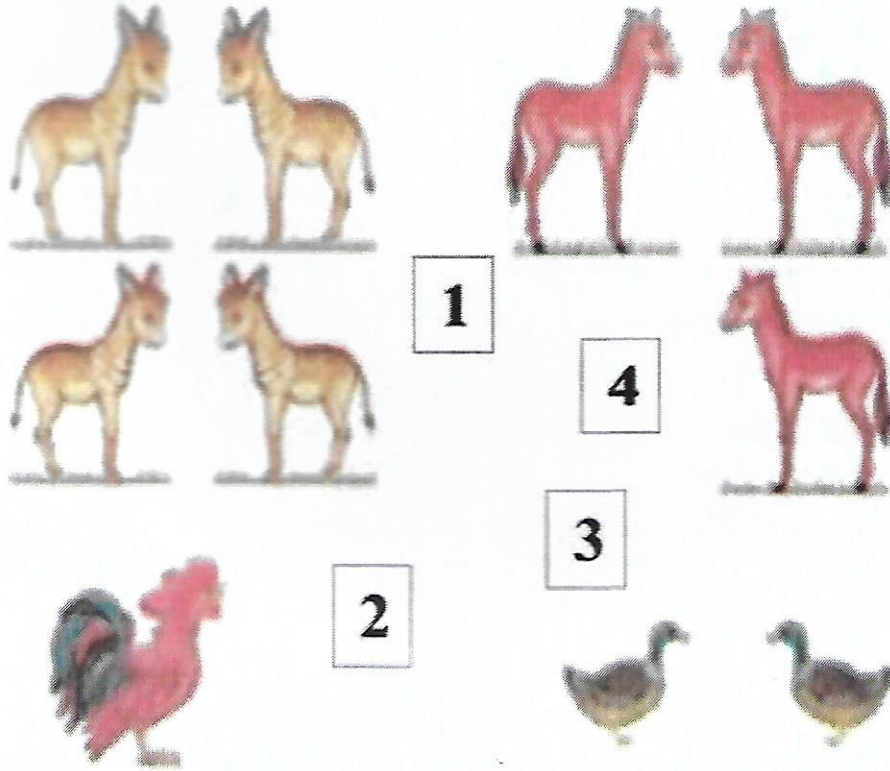


9. Свържи групата животинки с цифрата, която показва броя им.



10. Назови изображенията и ги свържи с правилната сянка.

